
ОТКРЫТОЕ РЕЗЮМЕ

Жиренко Святослав Иванович, 30 лет.

Управление группой разработки, мобильная разработка, human development in IT, development flow.

email: szhirenko@gmail.com

tel.: +7 965 377-38-33

СОДЕРЖАНИЕ

Профиль	1
Опыт управления	2
Опыт разработки	4
Образование	6
Дополнения к профилю	7
Общий план своей работы в ИТ сфере на 3 года	9

ПРОФИЛЬ

Разработчик с 12-летним стажем, опытом управления, идеями и стремлением развивать себя, сотрудников и компанию.

Руководил лабораторией в Институте в Таганроге. Переехал в Москву в начале 2017 г. Работаю в направлениях управления в ИТ и разработке ПО.

Актуальные интересы:

В разработке: программирование под мобильные платформы Android и iOS, development flow, создание дополнений (утилиты, плагины) для улучшения процесса.

В управлении: уровневое развитие ит-профессионала (human development in IT), development flow, улучшение отношений в команде, «вдохновляющий лидер».

Специалист по защите информации, окончил аспирантуру по психологии (занимался проблемой развития человека), больше 15 лет занимаюсь боевыми искусствами, увлекаюсь игрой в гольф.

ОПЫТ УПРАВЛЕНИЯ

07.2018 – НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ, РУКОВОДИТЕЛЬ

Занимаюсь Research & Development на собственных началах. Углубляюсь в процесс разработки:

- Исследования в улучшении разработки под **Android**;
- В рамках **human development in IT** Развиваю концепцию уровневого развития профессионала в ИТ (вводная мини-статья: [Роль должен быть исчезнут: уровни профессионального развития и их оценка, у программистов](#));
- Разбираю **development flow**, разрабатываю систему его реализации в качестве плагина для IDE (еще не выкладывалось);
- Изучаю нейронные сети, машинное обучение, глубокое обучение с подкреплением...

Создаю образовательный проект, управляю командой разработчиков (бэкенд, фронтенд, андроид). Основной стек технологий: web: nginx, flask, redis, postgresql; reactjs, stylus; android: Clean architecture, MVP (местами MVVM на Android Architecture Components), Dagger2, RxJava, Realm, HttpOk, Retrofit, Amplitude, Pushes, Deeplinks...

Главное достижение в управлении. Приемлемое применение Agile+Scrum, планомерное развитие продукта и навыков сотрудников, повышение мотивации к работе, вовлечение в перспективный технологический стек, апробация собственного development flow.

10.2011 – 06.2017 – ИНСТИТУТ КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И
ИНФОРМАЦИОННОЙ БЕЗОПАСНОСТИ ЮФУ (Г. ТАГАНРОГ), ЗАВЕДУЮЩИЙ
ЛАБОРАТОРИЕЙ

В процессе решал несколько основных групп задач.

Создание и управление лабораторией информационно-психологической безопасности. Деятельность лаборатории включала построение программы функционирования лаборатории, привлечение сотрудников, обучающихся и испытуемых, проведение психологических исследований, в основном связанных с системами биологической обратной связи, особенностей функционирования сознания, развитием личности.

Вёл несколько практических курсов: «Информационно-психологическая безопасность личности» (как ассистент Профессора), и еще несколько, связанных

с UX в широком смысле, и программированием. (Оригинальное название близко к «Создание человеко-размерных систем»).

Руководил институтской типографией, где печаталась довольно объемная часть институтских трудов. Также к типографии относилась разработка визуальной коммуникации.

Главные достижения – формирование костяка команды, построение рабочих процессов, исследовательская деятельность.

09.2011 – 10.2012 – ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
РОССИЙСКОЙ АКАДЕМИИ ОБРАЗОВАНИЯ «ЛИЦЕЙ-ИНТЕРНАТ
КОМПЛЕКСНОГО ФОРМИРОВАНИЯ ЛИЧНОСТИ ДЕТЕЙ И ПОДРОСТКОВ»
ПОД УПРАВЛЕНИЕМ АКАДЕМИКА РАО М.П. ЩЕТИНИНА, ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

Преподавал «интегральный подход» (см. К. Уилбер, А.В. Непомнящий; включает более известную «Спиральную динамику» Бека и Коуна) на фабуле классических образовательных дисциплин – «Математика», «Информатика», «Физика».

Занимался исследованием и апробацией новых технологий в образовании и обучении. Работал под непосредственным руководством Академика Российской академии образования М.П. Щетинина.

ОПЫТ РАЗРАБОТКИ

02.2018 – 07.2018 – МАМСИ, ПРОГРАММИСТ

Отвечал за андроид-разработку. Работал над тремя основными направлениями: поддержка легаси-кода и его аутентичное развитие (внедрение flocktory, deeplinks и тд), разработка свежего кода на современных подходах (Android architecture components, Realm и др.), исследования с целью улучшения разработки сквозных процессов (аспектно-ориентированное программирование, альтернативы), написание тестов и др.

Основа стека: Android Architecture Components с его viewModel и LiveData, HttpOk+Retrofit (переписывали систему взаимодействия с сервером), Realm, сложный RecyclerView (delegates-base, асинхронно и тд).

Вспомогательные подсистемы. Git flow (позже Rebase flow), Gitlab, Jenkins, взаимное ревью кода.

Приложение:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.mamsy.mamsyshop>

02.2017 – 02.2018 – GENOME VENTURES (ООО «МОБИЛЬНЫЕ КОММУНИКАЦИИ», ПРОЕКТЫ «ОТВЕТ» И «ASAPP»)

Занимался разработкой третьей версии группового мессенджера с задачами «Ответ» и первой версии «Asapp».

Разработка архитектуры и бизнес-логики приложения. Использовали MVP, Dagger2, RxJava, HttpOk+Retrofit, Websockets, Realm.

Вспомогательные вещи. Урезанная версия git flow, team city, взаимное ревью кода.

Приложения:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=team.asapp.android>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.otvetapp.otvet>

10.2015 – 02.2017 – ФРИЛАНСЕР, РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЙ ПОД АНДРОИД

Разрабатывал:

OneButtonMenu – многоуровневое меню для приложения Concierge и ряд задач поменьше. Приложение отсутствует в Гугл Плее. Базовые технологии: **Custom View**.

Приложение для аудио экскурсий. Killer feature – когда пользователь подходит к чек-поинту, запускается нужный аудиотрек. Работал с интерфейсом, его отзывчивостью, **Google Maps** и тд.

Приложение для сбора и анализа медицинских показателей. Был девайс, подключаемый по Bluetooth, мы обрабатывали с него показатели. В основном занимался отображением данных на Canvas.

НАЧАЛО 2013 – КОНЕЦ 2015 – ФРИЛАНСЕР, ВЕБ-РАЗРАБОТКА

Разрабатывал всякие сайты (при необходимости, могу многие из них найти), на wordpress, php, nodejs, flask. Выполнял полный комплекс работ – от составления ТЗ и дизайна до разработки, в тч фронтенд (reactjs, stylus, scss...). Всего разработал около 5 полноценных сайтов.

Около полугода работал в [SnowCommerce](#) фронтенд-разработчиком под Magento.

09.2008 – 10.2011 – БЕЗОПАСНОСТЬ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ,
РАЗРАБОТЧИК (НА БАЗЕ ХОЗ. ДОГОВОРОВ)

Общая схема работы: университет выигрывает грант на разработку некоторой сложной системы, мы этот грант разрабатываем.

Разрабатывал:

Модуль в системе безопасности для «этих» служб, в команде. Модуль представлял собой драйвер для разных версий операционной системы Windows. Работал с известным в то время специалистом в отрасли компьютерной безопасности. Язык программирования – Си, стек: DDK, GMER, IDA...).

Воссоздавал протокол LLTP на основе гуляющих по сети пакетов. Язык программирования – Си++; reverse engineering.

07.2005 – 08.2007 – ООО «ВЕСТ», СИСТЕМНЫЙ ПРОГРАММИСТ

Программировал станки для обработки ювелирных изделий, писал драйверы, на Си.

ОБРАЗОВАНИЕ

МГИМО МИД РОССИИ, МОСКВА, 2017 – «СТРАТЕГИЧЕСКИЙ МЕНЕДЖМЕНТ»
Программа повышения квалификации. Учили стратегическому мышлению, SWAT-TAWS анализы, моделям управления, прикладным аспектам управления.

Являюсь членом Ассоциации выпускников МГИМО.

ИНСТИТУТ УПРАВЛЕНИЯ В ЭКОНОМИЧЕСКИХ, ЭКОЛОГИЧЕСКИХ И
СОЦИАЛЬНЫХ СИСТЕМАХ ЮФУ, ТАГАНРОГ, 2016 – «ПРАКТИЧЕСКИЙ КУРС
АНГЛИЙСКОГО ЯЗЫКА»

Каждый год стараюсь повышать уровень иностранных языков, пока исключение составляет только 2017.

ИНСТИТУТ КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ИНФОРМАЦИОННОЙ
БЕЗОПАСНОСТИ ЮФУ, ТАГАНРОГ, 2014 – «ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ
ПСИХОЛОГИЯ»

Аспирантура. Научный руководитель – д.п.н., профессор А.В. Непомнящий. Автор «интегральной антропологии» и одной из современных «методологий психологии», построенной на физических парадигмах.

Область интересов – развитие человека и группы, уровневое когнитивное развитие. Более узкая тема – «Деонтологизация представлений как фактор развития личности», но со временем она перешла в плоскость более общего когнитивного развития.

Имею публикации в научных журналах, в тч из перечня ВАК.

ИНСТИТУТ КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ИНФОРМАЦИОННОЙ
БЕЗОПАСНОСТИ ЮФУ, ТАГАНРОГ, 2014 – «КОМПЛЕКСНАЯ ЗАЩИТА
ОБЪЕКТОВ ИНФОРМАТИЗАЦИИ»

Специалитет. В целом всё время учебы углубленно изучал компьютерную безопасность, но в качестве темы диплома выбрал «Реализацию коллективной цифровой подписи на эллиптических кривых», оценка «отлично», защита на иностранном языке.

ДОПОЛНЕНИЯ К ПРОФИЛЮ

Развиваю систему уровневого когнитивного развития профессионала в сфере ИТ, на данный момент сконцентрирован на обосновании системы для начальных уровней с ростом до среднего и старшего разработчиков. Ознакомительную статью можно прочитать тут: [Рояль должен быть исчезнут: уровни профессионального развития и их оценка, у программистов](#)

Сотрудничаю с университетами МГУ (Факультет государственного управления) и МФТИ (Направление дополнительного образования).

Имею 12 научных статей, в тч 4 из журналов, включенных в перечень ВАК. Основная тема статей – представления человека и его развитие.

Активный участник проекта «Хабрахабр», постепенно развиваю там направление «Управление персоналом». Специализируюсь на теме развития профессионала в сфере ИТ.

Несколько месяцев работал как экстремальный психолог с вынужденными переселенцами из ДНР, ЛНР и Украины по просьбе администрации г. Таганрога.

Последнее время интересуюсь ИИ. Приглашенный участник НСМИИ РАН (Научный совет по методологии искусственного интеллекта).

Люблю литературу, очень редко пишу сам. Есть несколько рассказов, поэм, более двух сотен стихотворений.

Очень люблю Emacs.

Неплохо разбираюсь в UX/UI, легко нахожу общий язык с дизайнерами, умею слушать, аргументировать, добиваться результата.

ЗНАКОВЫЕ ВЫСТУПЛЕНИЯ

Беседы про образование в рамках проекта Научно-образовательного благотворительного фонда «Инновационное интегральное образование», <https://www.youtube.com/watch?v=liZHGG-Smg>

Документальный фильм «Чтобы мир процветал» студии «Фильмотограф» <https://www.youtube.com/watch?v=-4EUbwfv-Uw>

Выступал на конференции по «лженауке» на факультете микробиологии СПбГУ. Тема «К проблеме определения научного знания и лженаучных инсинуаций» <https://www.youtube.com/watch?v=Hv5DHW05sIQ>

ЧЛЕНСТВО В ОРГАНИЗАЦИЯХ

Ассоциация выпускников МГИМО.

Член Всероссийской ассоциации полицейских МПА («Международная полицейская ассоциация»).

ФОРМАЛЬНЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ

Выиграл конкурс разработки логотипа и фирменного стиля Института компьютерных технологий и информационной безопасности ЮФУ.

Имею благодарность от Администрации города Таганрога за психологическую и аналитическую деятельность при работе с вынужденными переселенцами из ДНР, ЛНР и Украины в 2014 г.

Имею благодарность Пленума УМО по информационной безопасности по организации Пленума, в 2015 г.

ОБЩИЙ ПЛАН СВОЕЙ РАБОТЫ В ИТ СФЕРЕ НА 3 ГОДА

Три главных направления, которые я собираюсь развивать в течение ближайших трёх лет: управление, интерактивное программирование, искусственный интеллект.

Общая цель может быть сформулирована примерно таким образом.

Руководствуясь общим паттерном поведения «вдохновляющего лидера», собираюсь увлечь ИТ-сообщество России идеями «завтрашнего» программирования. Внешней целью проекта является создание новой методологии разработки программного обеспечения, в основу чего будут положены достижения когнитивной психологии, исследований пользовательского опыта, и современные технологии, как то сворачиваемые и рекуррентные нейронные сети. Внутренней целью проекта является подготовка профессиональной команды высокого уровня, которая сможет решать сложные и оригинальные задачи за реальные сроки.

Для меня предпочтительно исходить из бизнес-задач, но осознавать точную цель, куда я иду сам и веду своих коллег.